

Règlement 5&10 Miles : 27 mars 2019

1. INSCRIPTIONS

Vous pouvez vous inscrire

- soit à l'avance et en ligne, sur le site de Chronorace [en cliquant ici](#). Dans ce cas, le paiement se fait soit par carte bancaire, soit par virement. Ce dernier moyen de paiement n'est possible au plus tard que 7 jours avant le jour J.
- soit le jour J, sur place (Grand-Place). Le paiement se fait alors en espèces et le prix est majoré d'1€.

Il n'est plus possible de s'inscrire en permanences la semaine avant l'événement, comme cela se faisait les années précédentes.

2. PLUSIEURS CHOIX DE COURSE POSSIBLE

- Catégorie 1 : 10 miles → Courir 16 km mêlant course à pied et cross dans les bois. Le départ des 10 miles se fait à 15h00 sur la Grand-Place.
- Catégorie 2 : 5 miles → Courir 8 km à travers Louvain-la-Neuve et ses environs. Le départ des 5 miles est prévu à 15h30 sur la Grand-Place
- Catégorie 3 : KAP/cercle/régio – 5 miles → Courir avec 4 personnes de ton kot et affronter d'autres kots étudiants. Chaque coureur doit réaliser les 5 miles, ce n'est donc pas une course relais. La moyenne des coureurs sera effectuée pour établir le classement.

IMPORTANT : Lors de votre inscription, vous choisissez une catégorie. Chaque catégorie dispose d'un classement spécifique et vous figurerez uniquement dans le classement dans lequel vous êtes préalablement inscrit. Exemple : si vous êtes inscrit en catégorie 3, même si votre temps individuel prétend à une place sur le podium de la course en individuel (catégorie 1), vous ne serez pas repris dans ce classement.

3. CLASSEMENT

Le classement final de la course est établi sur base du temps réel réalisé par chaque coureur. Ce temps réel commence dès que le coureur passe au-dessus du premier tapis de chronométrage, au niveau de la ligne de départ, et se termine lorsque le coureur passe au-dessus du dernier tapis de chronométrage, au niveau de la ligne d'arrivée.

4. SECURITE

Nous vous rappelons qu'il est interdit de sortir du circuit et de bloquer les autres coureurs. Soyez donc vigilants. Nous vous demandons de respecter les consignes données par les différents signaleurs. Soyez courtois. Tout manquement aux règles de sécurité sera sanctionné par une exclusion de la course et des classements.

5. DEPART

Il s'agit d'un départ en deux temps en fonction de la catégorie :

- Départ à 15h précises pour la catégorie 10 miles ;
- Départ à 15h30 pour la catégorie 5 miles.

Nous donnons rendez-vous à tous les participants à 14h30 sur la Grand-Place.

6. RAVITAILLEMENT

Lors de votre course, plusieurs points de ravitaillement vous seront proposés. Au menu, de l'eau et des oranges !

7. PRIX

Le montant à payer en cas de préinscription est de 8€ par coureur. En cas d'inscription le jour J, le montant est majoré d'1€, soit 9€ par coureur. Cette somme comprend les frais d'inscription, le t-shirt (dans la limite des stocks disponibles), le dossard, ainsi que les ravitaillements.

8. PAIEMENT

En préinscription, le paiement peut s'effectuer de 2 manières différentes :

- Par carte bancaire : le prix est majoré de 0,5€ qui correspondent aux frais administratifs relatifs à ce mode de paiement en ligne
- Par virement : ce mode de paiement est possible jusqu'à 7 jours avant l'événement au plus tard

Le jour-J, le paiement ne peut se faire qu'en espèces.

9. PERMANENCES - RETRAIT DE T-SHIRT ET DOSSARDS

Des permanences sont organisées les 20, 21, 22, 25 et 26 mars sur la place Agora de 12h45 à 14h et de 16h à 17h. Vous pourrez venir y retirer votre dossard et votre t-shirt, ce qui vous évitera de faire trop de file le jour-J et de vous assurer d'avoir le t-shirt à la taille que vous aviez commandée.

10. VOL, PERTE, ACCIDENT

Les organisateurs déclinent toute responsabilité en cas de perte, vol et/ou accident.

11. BENEFICES

Cette année, les bénéfices de la course seront reversés à l'association « Leg's Go ».

Leg's Go est un projet de solidarité qui a pour objectif de permettre à un amputé de participer à des activités sportives avec sa famille, ses amis, des groupes de personnes, valides ou non, ce qui est primordial pour (re)trouver sa place après un tel traumatisme.

Le but de Leg's Go est de récolter des fonds afin de pouvoir fournir le matériel et l'encadrement nécessaires à des amputés souhaitant (ré)apprendre à courir. L'association vise l'inclusion de ses athlètes débutants ou confirmés à divers événements sportifs.

L'association tiendra un stand afin d'en connaître davantage sur le projet ainsi que pour vendre divers produits permettant le financement d'une partie du projet.